

Les Volontaires de l'



1. Responsable Salle
2. COVID
3. Table de marque (x2)
4. Arbitre (s)
5. Tuteur JJA
6. Bar / Buffet (période COVID)
7. Serpillersos (x2)
8. Réseaux sociaux



Attestation
d'honorabilité FFHB

PS: Prudence tout de même, certains prennent gout au bénévolat et à la bonne ambiance puis reviennent régulièrement.... Toutes les bonnes âmes sont les bienvenues!!

1. Responsable de Salle



- **But:**
 - Etre garant du bon déroulé de la manifestation pour laquelle il est présent
- **Mission:**
 - Assurer la sécurité de tous les participants et spectateurs, plus particulièrement des arbitres, équipes et officiels
- **Responsabilité:**
 - S'assurer de la mise en sécurité des joueurs et des arbitres
 - Assurer l'accueil et la gestion des équipes et des arbitres
 - S'assurer du bon déroulement matériel des rencontres
 - Gérer les situations conflictuelles (cas extrêmement rare)
- **Connaissance(s) requise(s):**
 - Etre majeur
 - Etre détenteur du « Pass Sanitaire »
 - Licencié FFHB; pour les non licenciés, l'USGPH propose une prise en charge de la licence (montant 18.5€)
 - Membre USGPH via sa licence
- **Notes et infos:**
 - Poste systématiquement accompagné du reste de l'équipe bénévole
- **Cadre Horaire: 1h avant le début et 45min après la fin du match**
 - **Plusieurs matchs peuvent être enchainés sur ce poste**

2. Poste(s) Covid



- **But:**

- Garantir la mise en œuvre de la Convention relative au « protocole sanitaire » signé entre les villes Guérande, La Baule et l'USGPH

- **Mission:**

- Respecter et faire respecter le protocole sanitaire en vigueur et application des **gestes barrière**

- **Actions:**

- Vérification des « Pass Sanitaires » à l'entrée de la salle, du port systématique et permanent du masque dans l'enceinte du complexe sportif, faire respecter le(s) sens de circulation.

- Vérifier, à l'entrée du complexe et grâce à l'appli « Anti Covid Vérif », les présences individuelles des « Pass Sanitaire »

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Etre détenteur du « Pass Sanitaire »
- Etre en lien avec le Responsable de Salle pendant la séance
- Configuration de la salle
- Idéalement un **minimum de 2 personnes** est requis sur ce poste
- Avoir téléchargé l'application « Anti Covid Vérif » sur son smartphone

- **Cadre Horaire: 1h avant le début et 45min après la fin du match**

[Retour Page d'accueil](#)

3. Table de marque (x2)



- **But:**

- Assister les arbitres, assurer le suivi de la rencontre sur le tableau de marque

Chronométrateur (tableau d'affichage)

- **Missions:**

- Temps de jeu
- Scores sur tableau d'affichage
- Temps morts
- Temps d'exclusion

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Licencié FFHB; pour les non licenciés, l'USGPH propose une prise en charge de la licence (montant 18.5€)
- Membre USGPH via sa licence
- Etre détenteur du « Pass Sanitaire »

Secrétaire (Ordi FFHB)

- **Missions:**

- Aide au remplissage de la feuille de match
- Enrichit les stats matchs (tirs, sanctions, buts, arrêts....- en fonction du niveau du match)
- Temps morts
- Temps d'exclusion

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Licencié FFHB; pour les non licenciés, l'USGPH propose une prise en charge de la licence (montant 18.5€)
- Membre USGPH via sa licence
- Etre détenteur du « Pass Sanitaire »

- **Cadre Horaire : 30min avant le début et 15min après la fin du match**

[Retour Page d'accueil](#)

4.Arbitre(s)



- **But:**
 - Etre garant du respect des règles du jeu et rester impartial en toutes circonstances
- **Mission:**
 - S'assurer du bon déroulement de la rencontre sur le terrain
- **Responsabilité:**
 - En lien permanent avec responsable table de marque, responsable de salle et un tuteur JJA pour les jeunes arbitres afin que chaque rencontre se déroule au mieux
- **Connaissance(s) requise(s):**
 - Avoir suivi les formations de la FFHB ou formations internes a l'USGPH pour *l'arbitrage jeune* (Resp. Stéphane Jannot)
 - Etre en possession d'une licence FFHB Joueur
 - Membre USGPH via sa licence
 - Etre détenteur du « Pass Sanitaire »
- **Cadre Horaire: 1h avant le début et 15min après la fin du match**

5. Tuteur Jeune Juge Arbitre



- **But:**

- Participer à la formation du Jeune Juge Arbitre par une analyse critique et constructive de sa prestation lors des matchs

- **Mission:**

- Aider, soutenir et rassurer le **J.J.A.**

- **Responsabilité:**

- Protéger le **J.J.A.**, le cas échéant, contre les pressions ou les débordements de l'environnement
- Il peut **exceptionnellement** demander un temps mort (TTO) par match pour échanger avec les **J.J.A**
- Faire un debrief de prestation lors de la mi-temps et à la fin du match

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Il a une fonction pédagogique auprès des **JJA** lors des matchs quel que soit leur âge, niveau et genre
- Etre licencié FFHB, affilié à l'USGPH, être arbitre ou avoir les compétences requises à l'accompagnement du **JJA** dans sa mission.
- Etre détenteur du « Pass Sanitaire »

- **Cadre Horaire: 1h avant le début et 15min après la fin du match**

[Retour Page d'accueil](#)

6. Bar / Buffet



- **But:**

- Animer un espace de convivialité dans lequel les visiteurs, joueurs et accompagnateurs viennent partager un moment de détente en se restaurant et se désaltérant

- **Missions:**

- Préparer l'espace bar et Restauration avant l'arrivée du public
- Assurer l'accueil des « clients »
- Assurer le service
- Garantir un espace propre et accueillant pendant et après son temps de présence
- Préparer éventuellement les sandwiches et/ou goûters pour les équipes (process disponibles sur place)

- **Responsabilité:**

- Assurer les encaissements systématiques pour toute consommation les jours de match
- Ranger et nettoyer l'espace avant la fin de service
- Connaitre son binôme ou l'équipe de service afin d'éviter toute intrusion derrière le bar
- Etre en mesure de refuser de servir une personne dont l'état le justifie

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Aimer le contact et être accueillant
- Etre détenteur du « Pass Sanitaire »
- Etre rigoureux
- Etre majeur ou être accompagné d'un majeur référent

- **Cadre Horaire: respecter les horaires indiqués ou convenus**

7. Serpilleros (X2)



- **But:**

- Etre présent pour assurer l'état du terrain lors du match des SM1

- **Mission:**

- Serpiller/sécher le terrain lors d'apparition de traces humides à la demande des arbitres

- **Connaissance(s) requise(s):**

- Le matériel (balai/serpillère) est fourni par le club avant le match
- Etre adhérent USGPH
- Savoir reconnaître le responsable de salle et suivre les consignes de l'animateur de la soirée
- Etre suffisamment âgé pour pouvoir réagir efficacement à la demande des arbitres et/ou de la table de marque
- Connaître la Convention du protocole sanitaire en vigueur
- Etre détenteur du « Pass Sanitaire » (pour les 12 ans et plus uniquement)

- **Cadre Horaire: 30 min avant le début et 30min après la fin du match**

❖ *De petits lots à l'effigie du club pourront être remis aux enfants participants (bracelets, tee-shirt, casquettes, stylos....)*

Réseaux Sociaux



Retrouvez nous aussi sur:



: <https://fr-fr.facebook.com/people/US-Grande-Presqu'île-Handball-Guérande-La-Baule/>



: <https://twitter.com/USGPH> ou simplement @USGPH



: <https://www.instagram.com/usgphhandball/> ou @usgphhandball

[Retour Page d'accueil](#)